**《Java语言程序设计(一)》(课程代码04747)**

**第一大题：单项选择题**

1、在以下供选择的方法中，不能用于文件随机访问的方法是(      )

* A.readChar()
* B.readLong()
* C.readInteger()
* D.writeChars()

2、某程序利用网址参数创建URL对象url，接着希望利用对象url获得URLConnection对象，则这个url对象要调用的方法是(      )

* A.connection()
* B.URLConnection()
* C.getConnection()
* D.openConnection()

3、在下述字符串中，不属于Java语言关键字的是 (   )

* A.float
* B.new
* C.java
* D.return

4、Java语言中数值数据的类型能自动转换，按照从左到右的转换次序为 (   )

* A.byte→int→short→long→float→double
* B.byte→short→int→long→float→double
* C.byte→short→int→float→long→double
* D.short→byte→int→long→float→double

5、在以下供选择的概念中，不属于面向对象语言概念的是 (   )

* A.消息
* B.模块
* C.继承
* D.多态性

6、在下述Java语言语句中,错误的创建数组的方法是 (   )

* A.int intArray [ ]； intArray=new int[5]；
* B.int intArray [ ]=new int[5]；
* C.int [ ] intArray ={1，2，3，4，5}；
* D.int intArray [5]={1，2，3，4．5};

7、在Swing中，它的子类能用来创建框架窗口的类是 (   )

* A.JWindow
* B.JFrame
* C.JDialog
* D.JApplet

8、MouseListener接口不能处理的鼠标事件是 (   )

* A.按下鼠标左键
* B.点击鼠标右键
* C.鼠标进入
* D.鼠标移动

9、以下不属于文字字型要素的是 (   )

* A.颜色
* B.字体
* C.风格
* D.字号

10、在以下四个供选的整数中，能作为线程最高优先级的整数是 (   )

* A.0
* B.1
* C.10
* D.11

11、Java语言可以用javax.swing包中的类JFileChooser来实现打开和保存文件对话框。用户通过文件对话框不可能获得的信息是 (   )

* A.文件名称
* B.文件路径
* C.文件内容
* D.文件对象

12、在编写访问数据库的Java程序时，Connection对象的作用是 (   )

* A.用来表示与数据库的连接
* B.存储查询结果
* C.在指定的连接中处理SQL语句
* D.建立新数据库连接

13、以下是关于Java语言关键字的叙述，其中正确的是(      )

* A.关键字可以用来描述类的成员类型，但是不能描述普通变量
* B.关键字由字母(包括英文字母、下划线字符、美元字符、文字字符)和数字组成
* C.关键字不可以用作变量、方法、类或标号的标识符
* D.break和main都是Java语言的关键字

14、以下程序代码的输出结果是(      )int x=5，y=7，u=9，v=6；  
System.out.println(x>y ? x+2：u>v ? u-3：v+2)；

* A.8
* B.6
* C.7
* D.true

15、Java语言中，在类定义时用final关键字修饰，是指这个类(      )

* A.不能被继承
* B.在子类的方法中不能被调用
* C.能被别的程序自由调用
* D.不能被子类的方法覆盖

16、以下是关于字符串运算的代码，执行该代码段的输出结果是(      )  
String  s=″0123456789″，sl，s2；  
sl=s.substring(2)；s2=s.substring(2，5)；System.out.println(s1+s2)；

* A.0122345
* B.234567892345
* C.012234
* D.23456789234

17、以下是关于FlowLayout布局组件排列顺序的叙述，正确的是(      )

* A.从上到下排列
* B.从左到右排列
* C.从下到上排列
* D.从右到左排列

18、程序执行方法showOpenDialog()，能打开“打开文件对话框”，如果该方法的返回值是JFileChooser.APPROVE\_OPTION，则用户执行的动作是(      )

* A.对话框非正常关闭
* B.按下“打开／保存”按钮
* C.按下“撤销”按钮
* D.重新输入了一个文件名

19、下列字符组合不能作为Java整型常量的是(      )

* A.078
* B.0x3ACB
* C.5000
* D.0x3ABC

20、以下程序代码的输出结果是(      )  
     int x = 10;  
     while (x > 7)  
      {  System.out.print("\*"); x--；}

* A.\*\*
* B.\*\*\*
* C.\*
* D.\*\*\*\*

21、设类U声明，及对象u和v的定义如下：  
class U{  
  int x, int y;  
  U(int a, int b){x= a; y = b;}  
  void copy(U a){ x = a.x; y = a.y;}  
}  
U u = new U(1, 2), v = new U(2, 3);  
在以下供选择的代码中，可能引起系统回收内存的是(      )

* A.u.x=v.y;u.y=v.x
* B.u=v
* C.u.copy
* D.v.copy(u)

22、设有以下代码：  
    String s l="123"；  
    String s2="123"；  
    String s3=new String("123")；  
则表达式s1==s2和s1==s3的值分别是(      )

* A.true，true
* B.false，false
* C.true，false
* D.false，true

23、以下关于AWT与Swing之间关系的叙述，正确的是(      )

* A.Swing是AWT的提高和扩展
* B.在写GUI程序时，AWT和Swing不能同时使用
* C.AWT和Swing在不同的平台上都有相同的表示
* D.AWT中的类是从Swing继承的

24、在以下Swing组件中，能为它指定布局管理器的是(      )

* A.JScrollBar对象
* B.JMenuBar对象
* C.JComboBox对象
* D.JDialog对象

25、一般的绘图程序要定义一个JPanel子类。在JPanel子类中还要重定义一个方法，在这个方法中调用绘图方法，绘制各种图形。要重定义的方法是(      )

* A.paint()
* B.paintComponent()
* C.repaint()
* D.update()

26、用Runnable接口实现多线程的主要工作是(      )

* A.声明实现Runnable接口的类，在类内实现run()方法，让线程调用start()方法。
* B.声明实现Runnable接口的类，在类内实现run()方法，在类内声明线程对象，在init()方法中创建新线程，启动新线程。
* C.声明实现Runnable接口的类，在类内实现run()方法，在类内声明线程对象，在Init()方法或start()方法中创建新线程，在start()方法中启动新线程。
* D.声明实现Runnable接口的类，在类内实现run()方法，在init()方法中创建新线程，在start()方法中启动新线程

27、程序如果要按行输入输出文件的字符流，最合理的方法是采用(      )

* A.BufferedReader类和BufferedWriter类
* B.InputStream类和OutputStream类
* C.FileReader类和FileWriter类
* D.File\_Reader类和File\_Writer类

28、在编写访问数据库的Java程序时，ResultSet对象的作用是(      )

* A.建立新数据库连接
* B.用来表示与数据库的连接
* C.在指定的连接中处理SQL语句
* D.存储查询结果

29、设已经有Graphics2D对象g2d，Rectangle2D对象r，绘制对象r的代码是(      )

* A.g2d.draw(r)
* B.g2d.drawRect(r)
* C.r.draw()
* D.r.drawRect()

30、在以下供选择的方法中，能让线程从阻塞状态恢复到就绪状态的方法是(      )

* A.start()
* B.init()
* C.resume()
* D.run()

**第二大题：填空题**

1、一个水平滚动条对象的初始值是50，滑块的宽是10个像素，表示的范围是[0，250]。 创建这样的滚动条对象时，提供的5个参数依次是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2、要在JComponent 子类的组件中绘图，应重写\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法。

3、当线程使用完临界段后，为了使等待的线程恢复工作，需要调用的方法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

4、某程序想为一个long型整数文件构造随机读写对象，支持这个要求的类是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5、设已知服务器的IP地址和端口号，要创建一个套接字对象，支持这个要求的类是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6、在类声明之前用\_\_\_\_\_\_\_\_\_修饰，声明类是不能被再继承的类，即它不能再有子类。

7、Java语言采用多种机制来保证可移植性，其中最主要的是\_\_\_\_\_\_。

8、构造一个Java表达式：y／x>5，并且x!=0。这个表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9、使用默认字节字符对应表，将字符串转化为字节数组的方法是\_\_\_\_\_\_。

10、在实现接口ActionListener的方法actionPerformed()中，常用的有两个获得事件源的方法，它们是getActionCommand()和\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11、使用单选按钮的方法是将一些单选按钮用\_\_\_\_\_\_\_\_\_对象分组，使同一组内的单选按钮只允许一个被选中。

12、在Java语言中，用类Font对象设置字型。如果要设置的字型是：细明体、正常风格(Font.PLAIN)，12磅字号，构造这样要求的Font对象fnA的代码是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

13、线程从阻塞状态恢复到就绪状态，有三种途径：自动恢复、用resume()方法恢复和用\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法恢复。

14、为普通的8位字节流文件读和写操作提供支持的类是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

15、Connection类是java.sql包中用于处理与数据库连接的类。Connection对象是用来表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_的对象，Java程序对数据库的操作都在这种对象上进行。

16、一个应用程序必须在某个类中定义的方法是\_\_\_\_\_\_。

17、在面向对象语言中，对象之间的交互通过\_\_\_\_\_\_实现。

18、设有两个字符串对象str1和str2，则表达式“strl==str2”的意义是判别字符串strl和str2\_\_\_\_\_\_。

19、一个基于Swing的应用程序可能在任何平台上都会有相同的\_\_\_\_\_\_。

20、处理键盘事件的Java程序，要实现的接口是\_\_\_\_\_\_。

21、Java语言约定，坐标原点位于绘图区域的\_\_\_\_\_\_。

22、Java程序中，在临界段中使用\_\_\_\_\_\_方法，使执行该方法的线程等待。

23、BufferedWriter类对象能按行输入文件的内容，按行输入的方法是\_\_\_\_\_\_。

24、在java.net包中有InetAddress类的定义，Java程序中的InetAddress类对象存储的内容是\_\_\_\_\_\_。

25、Java的编译程序先将Java源程序翻译成与机器无关的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

26、表达式¨23 & 18’’的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

27、如果类A某个成员变量的类型是类B，则类A和类B之间是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_关系。

28、Java语言提供了两个用于处理字符串的类，它们是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

29、某程序用代码“JTextField text=new JTextField（）；”创建了一个文本框，并对这个文本框注册了监视器，则在监视器处理方法actionPerformed(ActionEvent e)中，判定是在这个文本框上发生事件的条件表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**第三大题：程序设计题**

1、阅读下列程序，请写出该程序的功能。  
import java.applet.\*； import java.awt.\*；  
public class Test36 extends java.applet.Applet implements Runnable{  
Thread myThread = null；  
double seta=0.0;  
public void start() {  
setSize(500，400)；  
if(myThread=null){ myThread=new Thread(this)； myThread.start()；}  
}  
public void run() {  
while(myThread!=null) {  
try {myThread.sleep(40)；  
} catch(InterruptedException e){}  
seta+=3.0； if(seta>=360)seta=0； repaint()；  
}  
}  
public void paint(Graphics g) {  
final double pi=3.14159； final double r = 100.0；  
int x0=250+(int)(r\*Math.cos(3.1415926/180.0\*seta))；  
int y0=200+(int)(r\*Math.sin(3.1415926/180.0\*seta))；  
g.setColor(Color.red)； g.drawOval(x0，y0，10，10)；  
}  
}

2、阅读下列程序，请写出调用pascal(4)的输出结果。  
static void pascal(int n) {  
 int pas[];  
 pas = new int[n];  
 pas[0] = 1;  
 System.out.println(pas[0]);  
 for (int i = 2; i <= n; i++) {  
     /\* 由存储在pas中的原来内容生成新内容\*/  
     pas[i - l] =1;  
     for (int j = i- 2;j > 0; j--)  
          pas[j] = pas[j] + pas[j - 1 ];  
     for (int j = 0; j < i; j++)  
          System.out.print(pas[j] +"  ");  
     System.out.println();  
   }  
 }

 3、阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。  
class Tree {  
private String name;public boolean flower;  
public int birthYear;  
Tree(String n, boolean f, int y){ name = n; flower = f; birthYear = y; }  
public void setName(String n){name = n;}  
public String getName(){return name; }  
public void printTree(String str){  
System.out.println(str);  System.out.println("Name:"+name);  
System.out.println("Birth Year:"+birthYear);  
System.out.println("Flower:"+flower);  
}  
}  
class PineTree extends Tree {  
public boolean coniferous = true;  
PineTree(String n, boolean f, int y, boolean c){super(n, f, y);coniferous = c; }  
public void printTree(String str){  
super, printTree(str);  
System.out.println("Coniferous:" + coniferous);  
}  
}  
class Test32 {  
public static void main(String []args){  
Tree fOb = new Tree("May Flower", true, 1980);  
PineTree sOb = new PineTree("Pine", false, 2000, true);  
fOb.printTree(" fOb:"); sOb.printTree("sOb:");  
}  
}

4、阅读下列程序，请写出该程序的功能。  
import java.applet.\*; import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  import java.awt.event.\*;  
public class Test34 extends Applet implements ActionListener {  
JTextField text;int r; JPanel panel;  
public void paint(Graphics g){  
Graphics gc = panel.getGraphics();  
gc.clearRect(0,0, panel.getWidth(), panel.getHeight());  
gc.setColor(Color.red); gc.fillOval(10, 10, r, r);  
}  
public void init() {  
text = new JTextField(10);  panel = new JPanel();  
setSize(200, 100);  setLayout(new GridLayout(2,1));  
add(text); add(panel);  text.addActionListener(this);  
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
if (e.getSource() == text) {  
r = Integer.parseInt(text.getText());  
repaint();  
}  
}  
}

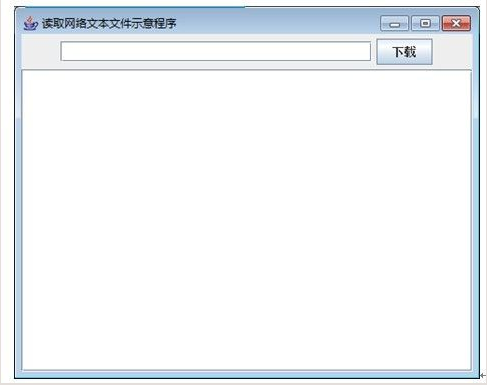
5、阅读下列程序，请回答以下问题：  
(1)该程序的菜单条中共有几个菜单项?  
(2)单击哪个菜单项，可以打开一个对话框?  
(3)该对话框是强制型还是非强制型?  
(4)该对话框中显示的是什么内容?  
Import javax.swing.\*;import java.awt.\*;  
import java.awt.event.\*; import java.util.\*;  
class MyDialog extends JDialog {  
MyDialog(JFrame F, String s) {  
super(F, s, false);  Date date = new Date();  
String t = date.toString();  JLabel text = new JLabel(t);  
add(text);  setSize(200,100);  setVisible(true);  
}  
}  
public class MenuDemo extends JFrame implements ActionListener {  
JMenuBar menubar;  JMenu action;  
JMenuItem show, set, quit;  
public MenuDemo() {  
menubar = new JMenuBar();      setJMenuBar(menubar);  
action = new JMenu(''操作'')；    menubar.add(action);  
show= new JMenuItem(''显示''),   action.add(show);  
set = new JMenuItem("设置");    action.add(set);  
action.addSeparator();           quit = new JMenuItem("退出");  
action.add(quit);               show.addActionListener(this);  
set.addActionListener(this);      quit.addActionListener(this);  
setSize(300,300);              setVisible(true);  
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
if(e.getSource() == show) {MyDialog diag = new MyDialog(this, "信息");}  
else if(e.getSource()== set) { this.setTitle("菜单演示");}  
else if(e.getSource() == quit){   System.exit(0);   }  
}  
public static void main(String[] args) {new MenuDemo();}  
}

6、阅读以下程序，写出该程序的输出结果：

class CurrentThreadDemo {  
public static void main(String args[]) {  
Thread t = new Thread();  System.out.println("Current thread");  
t.setName("My Thread");  System.out.println("After name change");  
try {for(int n = 3; n > 0; n--) {  
System.out.println(n);  Thread.sleep(1000);  
}  
} catch (InterruptedException e) {  
System.out.println("Main thread interrupted");  
}  
}  
}

7、

阅读下列程序，请回答以下问题：  
(1)程序要求在文本框text中输入的内容是什么?    
(2)辅助文本区showArea组件的作用是什么?       
(3)如何使程序开始下载网络文本文件?            
(4)程序采用什么输入方式下载网络文件?

  
  import java.net.\*；    import java.awt.\*；  
    import java.awt.event.\*；  import,java.io.\*；  import javax.swing.\*；  
    public class Class1{     
    public static void main(String args[])    .  
    {    new ConnectNet("读取网络文本文件示意程序")；}  
    }  
    class ConnectNet extends JFrame implements ActionListener{  
    JTextField text=new JTextField(30)；  
    JTextArea showArea=new JTextArea()；  
    JButton b=new JButton("下载")；JPanel p=new JPanel()；  
    ConnectNet(String s){  
    super(s)；Container  con=this.getContentPane()；  
    p.add(text)；p.add(b)；  
    JScrollPane jsp=new JScrollPane(showArea)；  
    b.addActionListener(this)；  
    con.add(p，"North")；  con.add(jsp，"Center")；  
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE)；  
    setSize(500，400)；setVisible(true)；  
   }  
   public void actionPerformed(ActionEvent e){  
    String urlName=text.getText()；  
    try{  URL url=new URL(urlName)；//由网址创建URL对象  
    URLConnection tc=url.openConnection()；//获得URLConnection对象  
    tc.connect()；//设置网络连接  
    InputStreamReader in=new InputStreamReader(tc.getInputStream())；  
    BufferedReader dis=new BufferedReader(in)；  String inLine；  
    while((inLine=dis.readLine())!=null){showArea.append(inLine+"＼n")；}  
    dis.close()；  
    }catch(MalformedURLException e2){e2.printStackTrace()；}  
     catch(IOException e3){ e3.printStackTrace()；}     
  }  
    }

8、阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。  
class Parent{  
private void method 1 () { System.out.println(″Parent′s method 1()″)；}  
public void method 2 () { System.out.println(″Parent′s method 2()″)；method 1()；}  
}  
class Child extends Parent {  
public void method l (){ System.out.println(″Child′s method 1 ()″)；}  
public static void main(String args[]){ Parent p = new Child()；p.method2()；}  
}

9、阅读下列程序，请写出该程序的功能。  
import java.util.\*；import javax.swing.\*；  
public class Test33{  
public static void main(String args[]){  
String str=(String)JOptionPane．showInputDialog(null，″请输入信息″，  
″输入对话框″,JOptionPane．PLAIN\_MESSAGE，null，null，null)；  
StringTokenizer pas=new StringTokenizer(str, ″，″)；  
int n=pas.countTokens()；  
System.out.println(″输入的信息有单词:″+n+″个，全部单词如下：″)；  
while(pas．hasMoreTokens()){  
String s=pas.nextToken()；  
System.out.println(s)；  
}  
}  
)

10、阅读下列程序，请写出该程序的功能。  
import java.applet.\*：import java.awt.event.\*；import javax.swing.\*  
public class Class 1 extends Applet implements KeyListener{  
JButton button=new JButton(″开始″)；  
JTextArea text=new JTextArea(5，20)；  
public void init() {  
button.addKeyListener(this)； add(button);add(text)；  
}  
public void keyPressed(KeyEvent e){  
int t=e.getKeyCode()；  
if(t>=KeyEvent.VK\_A&& t<=KeyEvent.VK\_Z) {  
text.append(″ ″+(char)t)；  
}  
}  
public void keyTyped(KeyEvent e){}  
public void keyReleased(KeyEvent e){}  
}

**第四大题：简答题**

1、请写出表示year年是闰年的Java表达式。闰年的条件是：每4年一个闰年，但每100年少一个闰年，每400年又增加一个闰年。

2、请写出在类的方法的定义之前，加上修饰字public、private的区别。

3、请写出将文本区text放置于滚动面板jsp，并将滚动面板jsp添加到JFrame窗口myFrame的Java语句

4、要用Graphics2D类的方法画一个图形，首先要把参数对象g强制转换成Graphics2D对象；然后，用图形类提供的静态方法Double()创建一个图形对象；最后，以图形对象为参数调用Graphics2D对象的draw()方法绘制这个图形。请写出用这样的方法绘制一条线段的程序段，线段的两个端点分别是(10.0，10.0)和(30.0，30.0)。

5、以下代码定义了一个类，请指出其中三条不合法的代码行(行号参见注释)。  
class Test22{ //1  
float u；static float v； //2  
static void setUV(boolean f){         //3  
u=fac1(f)；   //4  
v=fac2(!f)；}   //5  
static float facl(boolean f){return f?u:v;}          //6  
float fac2(boolean f){return f?v:u;}                 //7  
}         //8

6、在java.awt.event中，用来检测并对事件做出反应的模型涉及三种对象。请写出这三种对象。

7、请写出实现计算y=|x|的if语句。

8、写出设置Font对象fn的Java语句，要求Courier字体，BOLD风格，18磅字号，设调用对象的类型为Graphics的g。

9、通过流的构造方法建立文件流对象，请写出创建输入输出文件流对象的两种常用构造方法。

10、当Client程序和Server程序需要通信时，可以用Socket类建立套接字连接，请写出双方实现通信的两种方式。

11、请写出字符流数据与字节流数据的区别。

12、请写出URLConnection类在编写Java网络应用程序中的作用。

13、请写出一段if语句，判断一个整数n是否为偶数。如果是偶数，输出“Yes.”；否则,输出“No．”。

14、请写出接口定义的一般形式。

15、请写出Java语言编写事件处理程序的两种主要方案。

16、设已经有Graphics2D对象g2d, 请用Java语句绘制一个矩形rect，其左上角坐标是(20，30)，宽是120，高是30。

17、打开文件对话框时，还可以设置筛选条件，即指定文件的类型。请写出FileFilter类预设的两个方法。

18、请写出URLConnection类提供的三个常用方法。

**第五大题：编程题**

1、设计实现以下形式布局的Java小应用程序。  
   
注1：其中空白格是文本框，用于输入对应的内容。  
注2：这里给出的是程序的一部分，你要编写的是方法MyWindow(String s)。  
  import java.applet.\*；  import javax.swing.\*；  import java.awt.\*；  
  class MyWindow extends JFrame{  
    JTextField textl，text2，text3，text4；  
    public MyWindow(String s){//这个方法是你要编写的

 }  
}  
public class Class1 extends Applet{  
  MyWindow myWindow；  
  public void init(){ myWindow=new MyWindow("一个小应用程序")；  }  
}

 2、编写数组复制方法。该方法从已知平衡的两维数组的左下角复制出一个非平衡的三角二维数组。设复制数组方法的模型为：  
public static double[][] leftDownConer(double[][]anArray)  
public static double[][] leftDownConer(double[][]anArray){  
   int l1= anArray.length;  
  int l2=anArray[0].length;  
  double temp[][];  
  if(l1<=l2){  
   temp=new double[l1][];  
   for(int i=0;i<l1;i++){  
    temp[i]=new double[i+1];  
    for(int j=0;j<i+1;j++)  
     temp[i][j]=anArray[i][j]; }  
   return temp;  
   }else{  
    temp=new double[l2][];  
    for(int i=0;i<l2;i++){  
     temp[i]=new double[i+1];  
     for(int j=0;j<i+1;j++)  
      temp[i][j]=anArray[l1-l2+i][j];  
    }  
    return temp;  
   }  
  }

3、请编写方法void strReverse(String str)，该方法的功能是输出一个新字符串，新字符串字符排列顺序与原字符串str的字符排列顺序相反。例如，strReverse(″ABCD″) 所输出的结果是″DCBA″。请使用字符串与字节数组的相互转换方法进行设计。

4、请设计实现如下用于输入学号和姓名的对话框界面，其中空白格是文本框，用于输入相应的内容。



这里给出的是程序的一部分，你要编写的是类InputNoNameDialog的构造方法InputNoNameDialog(JFrame f，String s，JTextField t)。其中参数f是对话框的依赖窗口，s是对话框标题，t是依赖窗口中显示对话框输入内容的文本框。  
以下是类InputNoNameDialog的程序框架。  
class InputNoNameDialog extends JDialog implements ActionListener{  
JLabel title；JTextField textl，text2，mainText；JButton done；  
InputNoNameDialog(JFrame f String s，JTextField t) {  
super(f,s，true)； mainText = t；Container con = getContentPane()；  
title=new JLabel(s)； textl=new JTextField(10)；  
text2=new JTextField(10)； con.setLayout(new GridLayout(3,2))；  
con.setSize(200，100)； setModal(false)；  
//请在以下位置续写其余代码

 }  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
//输入结束按确定按钮后，将对话框中输入的学号和姓名在它依赖窗口的文本框中显示。  
mainText.setText(″学号：″+textl.getText()+″ 姓名：″+text2.getText())；  
setVisible(false)；dispose()；  
}  
}

5、

以下程序的界面有一个按钮button、一个文本区textA和一个文本框textF。程序运行时，在文本区中输入数字序列，单击按钮，则在文本框中显示数字序列的和。以下是要求你编写的actionPerformed(ActionEvent e)方法的部分代码。  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
if (e.getSource() == button) {  
String s = textA.getText();  double sum =0;  
StringTokenizer fenxi = new StringTokenizer(s, " ,\n");  
//请在以下位置编写代码

6、编写方法int searchMaxNumIndex(int[]a)，寻找已知数组中最大数的下标并返回。